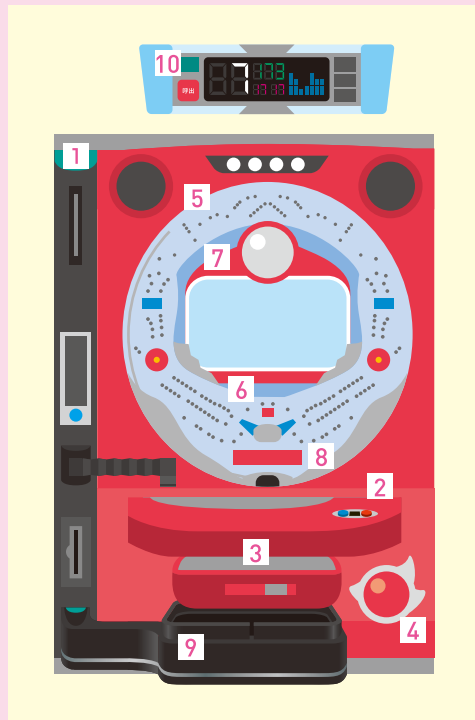
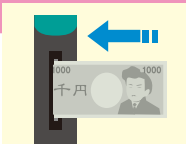


❌ 「달러 박스가 없음」 파칭코 게임 방법



1 샌드

지폐 투입구에 지폐를 넣습니다. 돈을 넣으면 크레딧에 숫자가 표시됩니다.



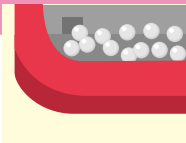
2 구슬 대어 / 반환 버튼

구슬 대어는 파칭코 구슬을 빌릴 때 누릅니다. 반환은 게임을 그만두거나 자리를 떠날 때 누릅니다.



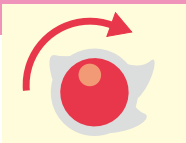
3 상단 트레이 / 하단 트레이

상단 트레이는 구슬 대어 버튼을 눌렀을 때와 지금 받을 구슬이 있을 때 구슬이 나오는 곳입니다. 상단 트레이가 가득 차면 하단 트레이에 구슬이 모입니다.



4 핸들

핸들을 잡고 오른쪽으로 돌리면 구슬이 발사됩니다. 돌리는 만큼 강하게 발사됩니다.



5 목표 지점 (붓코미)



핸들을 조정해서 이 주변으로 구슬을 발사합니다. 구슬이 스타트 처커로 향하도록 합니다.

6 스타트 처커



화살표가 있는 곳에 파칭코 구슬이 들어가면 추점이 이뤄지고 액정화면의 숫자가 회전합니다.

7 액정화면



다양한 연출을 즐길 수 있습니다. 같은 숫자가 3개 모이면 오아타리(당첨)입니다.

8 어태커



당첨 시에 해제되는 곳으로, 이 곳에 파칭코 구슬을 넣으면 구슬을 낼 수 있습니다. 달러 박스에 구슬을 넣어 드립니다.

9 기계별 계수기



구슬 개수를 계속하는 기계입니다. 기계에 구슬을 넣으면 구슬 개수가 표시됩니다. 재플레이 버튼을 누르면 노출에서 파칭코 구슬이 배출됩니다.

10 호출 버튼

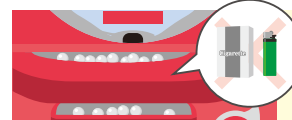


스태프를 호출하는 버튼입니다. 곤란한 상황이 발생했을 때 누릅니다.

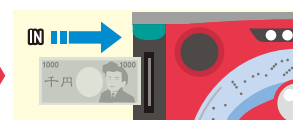
주의 자리를 떠날 때는 IC카드, IC코인을 잊지 말고 챙겨갑니다. 잔액이 남아있는 IC카드, IC코인의 정산은 당일에 한해 유효합니다. 반드시 정산기에서 정산을 끝낸 후에 가게를 나가시고 교환 시트는 잃어버리지 않도록 잘 보관합니다. 교환 시트는 당일에 한해 유효하기 때문에 경품 카운터에서 경품과 교환해서 가게를 나갑니다.

❌ 「달러 박스가 없음」 파칭코 게임 방법

1 파칭코 구슬 대어



게임 기계를 선택했다면 상단 트레이와 하단 트레이에 아무것도 들어있지 않은지 확인하고 자리에 앉습니다.



기계 왼쪽에 있는 샌드 투입구에 지폐를 넣습니다. 크레딧에 숫자가 표시됩니다.



구슬 대어 버튼을 누르면 상단 트레이에 정해진 금액만큼의 구슬이 나옵니다.

2 파칭코 발사 방법



핸들을 잡고 오른쪽으로 돌립니다. 돌리는 만큼 강하게 발사됩니다.



붓코미라고 불리는 왼쪽 위부분이 목표 지점입니다.



스타트 처커에 구슬이 들어가면 숫자가 회전합니다.



효과음 등의 다양한 연출을 즐기실 수 있습니다. 같은 숫자가 3개 모이면 오아타리(당첨)입니다.

3 당첨됐을 때는



어태커에 파칭코 구슬을 넣으면 구슬이 지급됩니다.



하단 트레이가 가득 차면 레버를 돌려서 계수기로 구슬을 옮깁니다.



계수기가구슬개수를 계산합니다. 구슬개수가 표시됩니다.



재플레이 버튼을 누르면 남은 구슬을 사용할 수 있습니다.

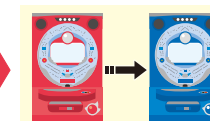
4 게임을 중지하거나 다른 기계로 이동할 때



잔액과 구슬이 남은 경우에는 '반환' 버튼을 누릅니다.



잔액과 구슬이 기억된 IC카드 또는 IC코인을 발행합니다.

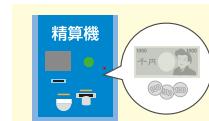


다른 기계로 이동해서 IC카드 또는 IC코인을 투입합니다.



다른 기계에서도 남은 구슬을 사용할 수 있습니다.

5 파칭코 구슬 교환



잔액이 있는 경우는 정산기에서 정산을 끝냅니다.



IC카드 또는 IC코인을 가지고 경품 카운터로 갑니다.



IC카드 또는 IC코인을, 경품 카운터에 있는 스태프에게 건넵니다.



구슬 개수에 상응하는 경품과 교환할 수 있습니다.

주의 자리를 떠날 때는 IC카드, IC코인을 잊지 말고 챙겨갑니다. 잔액이 남아있는 IC카드, IC코인의 정산은 당일에 한해 유효합니다. 반드시 정산기에서 정산을 끝낸 후에 가게를 나가시고 교환 시트는 잃어버리지 않도록 잘 보관합니다. 교환 시트는 당일에 한해 유효하기 때문에 경품 카운터에서 경품과 교환해서 가게를 나갑니다.